**Primo Sprint – Review**

Il primo sprint è stato eseguito con l’obiettivo di stabilire una solida base per il progetto. La nostra attenzione è stata focalizzata sull’implementazione dell’interfaccia grafica, delle classi principali e le funzionalità di base con priorità più alta.

PROJECT VELOCITY PRIMO SPRINT

* Story points pianificati: 41
* Story points completati: 41
* Project velocity: 41

PRODUCT BACKLOG

* corretto alcuni acceptance criteria e gli story points delle user stories previste per il secondo Sprint.

PROBLEMI

* abbiamo dovuto eseguire i test manualmente, quindi senza l’utilizzo di JUnit, in quanto non siamo riusciti ad effettuarli sulle classi che interagiscono con l’interfaccia grafica.
* abbiamo trovato difficoltà con l’implementazione di alcuni metodi, come quello per salvare gli oggetti sul file e quello per caricare gli oggetti presenti sul file.
* abbiamo dovuto convertire l’ObservableList in una semplice ArrayList per effettuare il salvataggio su file ed eseguire l’operazione inversa per recuperare le Regole dal file.

PROSSIMO SPRINT

* realizzazione di 10 user stories, l’ultima della seconda e terza user epic.